**Aktivitätsverfolgung Lernfortschritt Inf. BPE30 – 3D-Programmierung**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Vorbereitung | WA | Python oder lokaler Webserver-Stack, Materialienpaket (mit/oder ohne lokale three-Biblibiothek)  BPE\_I\_30\_Intro\_Thema-fürLehrer.pdf |  |
| Lerneinheit 1 | BPE\_I\_30\_L0 Was ist 3D.pdf | WA | L1-1\_Vorlage.html, styles.css |  |
| Lerneinheit 2 | BPE\_I\_30\_L2 Licht und Materialien.pdf | WA | L2-1\_Licht.html  Aufgabe\_Licht&Material.mp4 |  |
| Lerneinheit 3 | BPE\_I\_30\_L3 Geometrie erstellen.pdf | WA | L3\_1\_Geometrie-erstellen.html  delaunator\_test.txt  Noise\_Geometrie\_Aufgabe.mp4 |  |
| Lerneinheit 4 | BPE\_I\_30\_L4 Materialien variieren.pdf | WA | Vorlage.jpg, VorlageBump.jpg, VorlageSpec.jpg |  |
| Lerneinheit 5 | BPE\_I\_30\_L5 Kollisionen&Import-Export.pdf | WA | Xbot.glb  Ball\_im\_Viereck\_Aufgabe.mp4 |  |